

Fundamentos de Estructuras Secuenciales

Informática · Answer Key · 10 Questions

1. ¿Qué caracteriza a una estructura secuencial en programación?

- A) Saltos condicionales
- B) Ejecución rígida línea por línea**
- C) Repetición de bloques
- D) Uso exclusivo de funciones

2. ¿Cuál es el orden lógico básico de un algoritmo secuencial?

- A) Proceso, Inicio, Entrada, Salida, Fin
- B) Inicio, Proceso, Entrada, Salida, Fin
- C) Inicio, Entrada, Proceso, Salida, Fin**
- D) Entrada, Inicio, Proceso, Salida, Fin

3. ¿Qué es una conversión implícita de tipos de datos?

- A) El programador obliga al cambio
- B) El lenguaje de programación lo hace automáticamente**
- C) No se pueden convertir
- D) Se requiere usar una función especial

4. ¿Cuál es la jerarquía correcta en las operaciones aritméticas?

- A) Suma, Resta, Multiplicación, Potencia
- B) Multiplicación, Potencia, Suma, Resta
- C) Potencia, Multiplicación/División, Suma/Resta**
- D) Paréntesis, Suma, Multiplicación

5. ¿Qué resultado devuelven los operadores relacionales como $>$ o $==$?

- A) Un número entero
- B) Un valor booleano (Verdadero/Falso)**
- C) Una cadena de texto
- D) Un valor nulo

6. ¿Para qué sirve el operador módulo (%) en programación?

- A) Para obtener el residuo de una división**
- B) Para calcular potencias
- C) Para convertir texto a número
- D) Para comparar dos variables

7. ¿Qué hace la función de casting 'De Texto a Entero'?

- A) Convierte un número a letras
- B) Transforma una cadena numérica en un valor operable**
- C) Elimina los decimales de un número
- D) Multiplica el texto por 10

8. ¿Cómo se asegura que una suma se realice antes que una multiplicación en una expresión?

- A) Escribiéndola a la izquierda
- B) Usando paréntesis**
- C) Usando operadores lógicos
- D) Es imposible hacerlo

9. ¿Qué operadores tienen la mayor prioridad según la jerarquía explicada?

- A) Relacionales
- B) Lógicos
- C) Paréntesis**
- D) Aritméticos

10. ¿Qué tipo de resultado se obtiene al comparar '5 == 5'?

- A) 5
- B) Error
- C) Verdadero (True)**
- D) Falso (False)