

Instrucciones de E/S, Variables y Tipos de Datos

Informática · Practice Test · 19 Questions

1. ¿Qué se conoce como las funciones básicas de entrada/salida de un programa según Downey?

- A) La forma en que el programa recibe datos y devuelve un resultado.
- B) La forma en que el programa interactúa con la interfaz gráfica.
- C) La forma en que el programa se conecta a internet.
- D) La forma en que el programa se compila.

2. ¿Cuál es la función de la instrucción 'Escribir' en Pseint?

- A) Permite mostrar en pantalla algún texto o dato.
- B) Permite recibir valores por teclado y guardarlos en variables.
- C) Permite declarar una nueva variable.
- D) Permite finalizar la ejecución del programa.

3. ¿Cuál es la función de la instrucción 'Leer' en Pseint?

- A) Permite recibir valores por teclado y guardarlos en variables.
- B) Permite mostrar en pantalla algún texto o dato.
- C) Permite realizar operaciones matemáticas.
- D) Permite definir una constante.

4. ¿Qué es una variable en programación?

- A) Un nombre que se refiere a un valor, como una 'caja' con etiqueta.
- B) Un valor fijo que no puede cambiar durante la ejecución del programa.
- C) Una instrucción que indica al programa qué hacer.
- D) Un símbolo especial utilizado en la sintaxis del lenguaje.

5. ¿Qué es la declaración de una variable?

- A) El acto de crear la variable.
- B) El acto de asignar un valor a la variable.
- C) El acto de eliminar una variable.
- D) El acto de nombrar la variable.

6. ¿Qué se utiliza para asignar un valor a una variable en Pseint?

- A) El signo =
- B) El signo +
- C) El signo -
- D) El signo /

7. Según las 'reglas de oro' de Downey, ¿qué no pueden hacer los nombres de variables?

- A) Empezar con números.
- B) Ser descriptivos.
- C) Usar palabras reservadas.
- D) Tener más de 8 caracteres.

8. ¿Qué tipo de variables almacenan valores numéricos, positivos o negativos, incluyendo el punto decimal?

- A) Variables Numéricas.
- B) Variables Lógicas.
- C) Variables Alfanuméricas.
- D) Variables de Trabajo.

9. ¿Qué tipo de variables solo pueden tener dos valores: cierto o falso?

- A) Variables Lógicas.
- B) Variables Numéricas.
- C) Variables Alfanuméricas.
- D) Contadores.

10. ¿Qué tipo de variables están formadas por letras, números y caracteres especiales?

- A) Variables Alfanuméricas.
- B) Variables Numéricas.
- C) Variables Lógicas.
- D) Acumuladores.

11. ¿Qué tipo de variables reciben el resultado de una operación matemática completa y se usan dentro de un programa?

- A) Variables de Trabajo.
- B) Contadores.
- C) Acumuladores.
- D) Variables Numéricas.

12. ¿Para qué se utilizan los contadores?

- A) Para llevar el control del número de ocasiones en que se realiza una operación o se cumple una condición.
- B) Para llevar la suma acumulativa de una serie de valores.
- C) Para almacenar resultados de operaciones matemáticas complejas.
- D) Para almacenar texto y símbolos.

13. ¿Qué son los acumuladores?

- A) Una forma que toma una variable para llevar la suma acumulativa de una serie de valores.
- B) Variables que cuentan el número de veces que ocurre un evento.
- C) Variables que almacenan el resultado final de un cálculo.
- D) Variables que guardan información textual.

14. ¿Cuáles son los tipos de datos primitivos mencionados en el texto?

- A) Enteros, flotantes, cadenas, booleanos.
- B) Enteros, decimales, texto, verdadero/falso.
- C) Números, letras, símbolos, lógicos.
- D) Variables, constantes, operadores, expresiones.

15. ¿Qué tipo de dato primitivo representa valores sin componentes fraccionarios o decimales?

- A) Entero.
- B) Flotante.
- C) Cadena.
- D) Booleano.

16. ¿Qué tipo de dato primitivo siempre tiene un punto decimal y puede ser positivo o negativo?

- A) Flotante (real).
- B) Entero.
- C) Cadena.
- D) Booleano.

17. ¿Qué tipo de dato primitivo solo puede tomar los valores 'cierto' o 'falso' (true/false)?

- A) Booleano.
- B) Entero.
- C) Flotante.
- D) Cadena.

18. ¿Qué tipo de dato primitivo contiene un solo carácter?

- A) Carácter.
- B) Cadena.
- C) Booleano.
- D) Entero.

19. ¿Qué es una cadena en programación?

- A) Una sucesión de caracteres delimitados por comillas.
- B) Un solo carácter.
- C) Un valor numérico.
- D) Un valor lógico.