

Instrucciones de E/S, Variables y Tipos de Datos

Informática · Answer Key · 19 Questions

1. ¿Qué se conoce como las funciones básicas de entrada/salida de un programa según Downey?

- A) La forma en que el programa recibe datos y devuelve un resultado.**
- B) La forma en que el programa interactúa con la interfaz gráfica.
- C) La forma en que el programa se conecta a internet.
- D) La forma en que el programa se compila.

2. ¿Cuál es la función de la instrucción 'Escribir' en Pseint?

- A) Permite mostrar en pantalla algún texto o dato.**
- B) Permite recibir valores por teclado y guardarlos en variables.
- C) Permite declarar una nueva variable.
- D) Permite finalizar la ejecución del programa.

3. ¿Cuál es la función de la instrucción 'Leer' en Pseint?

- A) Permite recibir valores por teclado y guardarlos en variables.**
- B) Permite mostrar en pantalla algún texto o dato.
- C) Permite realizar operaciones matemáticas.
- D) Permite definir una constante.

4. ¿Qué es una variable en programación?

- A) Un nombre que se refiere a un valor, como una 'caja' con etiqueta.**
- B) Un valor fijo que no puede cambiar durante la ejecución del programa.
- C) Una instrucción que indica al programa qué hacer.
- D) Un símbolo especial utilizado en la sintaxis del lenguaje.

5. ¿Qué es la declaración de una variable?

- A) El acto de crear la variable.**
- B) El acto de asignar un valor a la variable.
- C) El acto de eliminar una variable.
- D) El acto de nombrar la variable.

6. ¿Qué se utiliza para asignar un valor a una variable en Pseint?

- A) El signo =**
- B) El signo +
- C) El signo -
- D) El signo /

7. Según las 'reglas de oro' de Downey, ¿qué no pueden hacer los nombres de variables?

- A) Empezar con números.**
- B) Ser descriptivos.
- C) Usar palabras reservadas.
- D) Tener más de 8 caracteres.

8. ¿Qué tipo de variables almacenan valores numéricos, positivos o negativos, incluyendo el punto decimal?

- A) Variables Numéricas.**
- B) Variables Lógicas.
- C) Variables Alfanuméricas.
- D) Variables de Trabajo.

9. ¿Qué tipo de variables solo pueden tener dos valores: cierto o falso?

- A) Variables Lógicas.**
- B) Variables Numéricas.
- C) Variables Alfanuméricas.
- D) Contadores.

10. ¿Qué tipo de variables están formadas por letras, números y caracteres especiales?

- A) Variables Alfanuméricas.**
- B) Variables Numéricas.
- C) Variables Lógicas.
- D) Acumuladores.

11. ¿Qué tipo de variables reciben el resultado de una operación matemática completa y se usan dentro de un programa?

- A) Variables de Trabajo.**
- B) Contadores.
- C) Acumuladores.
- D) Variables Numéricas.

12. ¿Para qué se utilizan los contadores?

- A) Para llevar el control del número de ocasiones en que se realiza una operación o se cumple una condición.**
- B) Para llevar la suma acumulativa de una serie de valores.
- C) Para almacenar resultados de operaciones matemáticas complejas.
- D) Para almacenar texto y símbolos.

13. ¿Qué son los acumuladores?

A) Una forma que toma una variable para llevar la suma acumulativa de una serie de valores.

B) Variables que cuentan el número de veces que ocurre un evento.

C) Variables que almacenan el resultado final de un cálculo.

D) Variables que guardan información textual.

14. ¿Cuáles son los tipos de datos primitivos mencionados en el texto?

A) Enteros, flotantes, cadenas, booleanos.

B) Enteros, decimales, texto, verdadero/falso.

C) Números, letras, símbolos, lógicos.

D) Variables, constantes, operadores, expresiones.

15. ¿Qué tipo de dato primitivo representa valores sin componentes fraccionarios o decimales?

A) Entero.

B) Flotante.

C) Cadena.

D) Booleano.

16. ¿Qué tipo de dato primitivo siempre tiene un punto decimal y puede ser positivo o negativo?

A) Flotante (real).

B) Entero.

C) Cadena.

D) Booleano.

17. ¿Qué tipo de dato primitivo solo puede tomar los valores 'cierto' o 'falso' (true/false)?

A) Booleano.

B) Entero.

C) Flotante.

D) Cadena.

18. ¿Qué tipo de dato primitivo contiene un solo carácter?

A) Carácter.

B) Cadena.

C) Booleano.

D) Entero.

19. ¿Qué es una cadena en programación?

A) Una sucesión de caracteres delimitados por comillas.

B) Un solo carácter.

C) Un valor numérico.

D) Un valor lógico.