

Fundamentos de Diseño de Algoritmos

Programación · Practice Test · 8 Questions

1. ¿Cómo define Downey un algoritmo?

- A) Un lenguaje de programación
- B) Un procedimiento específico para resolver un problema
- C) Un diagrama de flujo complejo
- D) Un software de diseño

2. ¿Qué significa que un algoritmo sea 'finito'?

- A) Que no tiene fin
- B) Que debe tener un inicio y un final claro
- C) Que es muy corto
- D) Que se repite indefinidamente

3. ¿Qué característica garantiza que un algoritmo dé el mismo resultado con la misma entrada?

- A) Que sea efectivo
- B) Que sea complejo
- C) Que sea definido o preciso
- D) Que sea rápido

4. ¿Qué implica la característica de efectividad en un algoritmo?

- A) Que cada paso sea lo suficientemente básico y lógico
- B) Que sea escrito en código avanzado
- C) Que sea muy largo
- D) Que no necesite entradas

5. ¿Cuál es una forma de representar un algoritmo?

- A) Hardware
- B) Diagramas de flujo
- C) Circuitos eléctricos
- D) Base de datos

6. En el análisis de un problema, ¿qué representa la 'entrada'?

- A) El resultado final
- B) Los datos que se conocen para resolver el problema
- C) La interfaz gráfica
- D) El compilador

7. ¿Qué es el pseudocódigo?

- A) Un lenguaje de máquina
- B) Una forma de representar algoritmos
- C) Un error de programación
- D) Un sistema operativo

8. En el ejemplo de suma de dos valores, ¿cuál es el proceso?

- A) $x + y$
- B) $x - y$
- C) $x * y$
- D) x / y