

Fundamentos de la Programación

Informática · Practice Test · 10 Questions

1. ¿Qué es un programa informático?

- A) Un dispositivo físico
- B) Una guía detallada de pasos para la computadora
- C) Un lenguaje de máquina
- D) Un componente de hardware

2. ¿Cuál es la función del compilador?

- A) Ejecutar código línea por línea
- B) Traducir todo el código a un ejecutable independiente
- C) Corregir errores de hardware
- D) Diseñar interfaces gráficas

3. ¿Qué característica define a un lenguaje interpretado?

- A) Se compila antes de ejecutarse
- B) Es más rápido que los compilados
- C) Ejecuta el código línea por línea en tiempo real
- D) No requiere un intérprete

4. ¿Qué es PSeInt?

- A) Un lenguaje de bajo nivel
- B) Un software educativo para aprender lógica algorítmica
- C) Un sistema operativo
- D) Un compilador de C++

5. ¿Cuál es la primera fase del ciclo de vida del software (SDLC)?

- A) Codificación
- B) Pruebas
- C) Análisis
- D) Implementación

6. ¿Qué es un algoritmo en la analogía de la cocina?

- A) El cocinero
- B) La idea de cómo cocinar el plato
- C) El libro de cocina
- D) El plato terminado

7. ¿Cuál es una ventaja de los lenguajes compilados?

- A) Mayor velocidad y rendimiento
- B) Desarrollo más dinámico
- C) No requieren compilación
- D) Son multiplataforma sin recompilar

8. ¿Qué lenguaje es un ejemplo de lenguaje interpretado?

- A) C++
- B) Rust
- C) Python
- D) Go

9. ¿Para qué sirve la etapa de 'Debugging' o pruebas?

- A) Para escribir el código
- B) Para encontrar y corregir errores
- C) Para entregar el programa al usuario
- D) Para definir las variables

10. ¿Qué permite la automatización de la lógica en un programa?

- A) Eliminar el error humano y el cansancio
- B) Crear hardware nuevo
- C) Aumentar el tamaño físico del computador
- D) Reducir la memoria RAM